



Mục tiêu giáo dục

Mục tiêu của chương trình ngành Kỹ Thuật Phần Mềm bậc đại học là:

1. Đào tạo sinh viên có khả năng, năng lực tham gia và đảm nhận các vị trí trong các dự án phát triển, các quy trình kiểm thử và bảo trì phần mềm ứng dụng trên nhiều nền tảng khác nhau như máy tính, web, thiết bị di động, thiết bị nhúng hay dịch vụ đám mây.
2. Trang bị sinh viên những kỹ năng tự nghiên cứu, thử nghiệm, ứng dụng các kỹ thuật công nghệ mới đáp ứng nhu cầu phát triển của ngành nghề và xã hội. Qua đó, sinh viên nâng cao năng lực giải quyết các vấn đề mới ngày càng phức tạp hơn nảy sinh trong quá trình phát triển của xã hội.
3. Trang bị sinh viên những kỹ năng làm việc theo nhóm cũng như khả năng giao tiếp và trình bày vấn đề tốt để làm việc, tư vấn thuyết phục nhiều đối tượng thuộc nhiều ngành nghề khác nhau.
4. Giúp sinh viên hiểu và vận dụng được các quy tắc và chuẩn mực của Đạo đức nghề nghiệp. Áp dụng được kiến thức và kỹ năng của ngành vào thực tế, góp phần thúc đẩy sự phát triển bền vững của xã hội và thế giới.
5. Cung cấp các định hướng ngành đa dạng nhằm giúp sinh viên có thể phát triển theo một hướng chuyên sâu hay theo diện rộng đa lĩnh vực trong công nghệ phần mềm.
6. Có một cấu trúc thay đổi linh hoạt nhằm đáp ứng những tiến bộ trong công nghệ cũng như nhu cầu của cộng đồng.

Chuẩn đầu ra

Tốt nghiệp chương trình Kỹ Thuật Phần Mềm (trình độ đại học) sinh viên đạt được các chuẩn đầu ra sau:

Thái độ và đạo đức nghề nghiệp

1. Áp dụng các quy tắc đạo đức và hành vi chuyên nghiệp thích hợp để giải quyết các vấn đề kỹ thuật phần mềm.
2. Vận dụng kiến thức và kỹ năng của ngành trong các công việc phục vụ lợi ích của xã hội.
3. Tham gia vào các hoạt động khuyến khích bảo vệ sở hữu trí tuệ như sử dụng phần mềm hợp pháp, tôn trọng quyền tác giả.

Năng lực chuyên môn

[Trình độ chuyên môn nghiệp vụ]

1. Áp dụng lý thuyết, nguyên lý, công cụ và quy trình kỹ thuật phần mềm, cũng như lý thuyết và nguyên lý của khoa học máy tính và toán học, để phát triển và bảo trì các hệ thống phần mềm.
2. Thu thập, phân tích và xác định yêu cầu phần mềm thông qua mối quan hệ làm việc hiệu quả với các bên liên quan dự án.
3. Thiết kế và đánh giá các nguyên mẫu phần mềm.
4. Tham gia một cách hiệu quả vào các nhóm dự án phần mềm.



5. Sử dụng kiến thức các vấn đề nghiệp vụ để đánh giá hiệu quả và tác động của các giải pháp phần mềm tiềm năng.
6. Áp dụng các kỹ thuật, kỹ năng, và các công cụ hiện đại cần thiết cho việc thực hành kỹ thuật.

Khả năng hội nhập và học tập suốt đời

[Kỹ năng linh hoạt, dễ chuyển đổi]

1. Giao tiếp hiệu quả qua các báo cáo bằng lời nói cũng như văn bản, và tài liệu phần mềm.
2. Làm việc, phối hợp, định hướng cũng như phát huy điểm mạnh của mỗi cá nhân trong các hoạt động nhóm.

[Khả năng học tập suốt đời]

1. Học tập suốt đời thông qua các hoạt động tự nghiên cứu, bồi dưỡng nâng cao kiến thức, kỹ năng tiên tiến trong lĩnh vực Kỹ thuật phần mềm và kiến thức liên ngành trong suốt sự nghiệp.

[Công dân toàn cầu]

1. Sử dụng lưu loát các kỹ năng giao tiếp bằng tiếng Anh trong các vấn đề chuyên môn và một vài vấn đề xã hội; đạt chứng chỉ tối thiểu tương đương trình độ B1.

Cơ hội nghề nghiệp

Sinh viên tốt nghiệp ngành có thể làm việc trong các lĩnh vực cụ thể sau:

- Công nghiệp phần mềm
- Tư vấn xây dựng hệ thống
- Công nghiệp Game
- Điều khiển tự động
- Kinh doanh sản phẩm phần mềm và Công nghệ thông tin
- Dịch vụ phần mềm và Công nghệ thông tin
- Dịch vụ giáo dục
- Các lĩnh vực ứng dụng phần mềm và Công nghệ thông tin

Cụ thể sinh viên có năng lực để làm việc tại các vị trí, chức danh sau:

- Lập trình phát triển ứng dụng
- Kỹ sư hệ thống phần mềm
- Kỹ sư kiểm thử phần mềm
- Kỹ sư chất lượng phần mềm
- Kỹ sư quy trình sản xuất phần mềm
- Quản lý dự án phần mềm và Công nghệ thông tin
- Chuyên viên phân tích nghiệp vụ
- Chuyên viên phân tích, thiết kế hệ thống thông tin
- Chuyên viên phân tích, thiết kế dữ liệu
- Quản trị các hệ cơ sở dữ liệu

Ngày 01. tháng 12. năm 2020

Điều phối Chương trình


Nguyễn Văn Sơn

Ngày 01. tháng 11. năm 2020

Thông qua P. Trưởng Khoa


Lê Bình Nhung